

24H NON-STOP POUR RELEVER LE DÉFI DE L'INNOVATION "L'ÉDUCATION ET LA FORMATION À L'HEURE DU DIGITAL!"

Tunis, le 21 octobre 2019 - [Centre pour le développement des Compétences Professionnelles \(CDCP\)](#) souhaite innover dans son secteur d'activité et créer une sorte de brainstorming nouvelle génération autour de l'innovation et l'usage des nouvelles technologies dans l'évolution des méthodes d'apprentissage et de formation.

Pour cela et en marge de la 7^{ème} édition du Forum E-learning Tunisie qui se déroulera les 26 et 27 février 2020 à l'UTICA, CDCP organise la 4^{ème} édition du "DIGITAL LEARNING HACKATHON" sous le thème "L'éducation et la formation à l'heure du Digital" dans **six (06) régions** de la Tunisie (Bizerte - Béja - Djerba - Mahdia - Tunis et Tozeur)

1. Les 20 & 21 Novembre 2019 à ISET Bizerte
2. Les 23 & 24 Novembre 2019 à ISET Béja
3. Le 30 novembre et 1er décembre 2019 à ISET Djerba
4. Les 4 & 5 Décembre 2019 à ISET Mahdia
5. Les 11 & 12 Décembre 2019 à ISET 'Com Tunis
6. Les 14 & 15 Décembre 2019 à ISET Tozeur

Digital Learning Hackathon est un événement durant lequel des équipes projet de **2 à 5 participants de compétences variées** (développeurs, web designers, administrateurs systèmes, porteurs d'idées, personnes en recherche d'emploi, etc) se regroupent pendant **24 heures non-stop** pour brainstormer, coder, tester et challenger leurs idées. L'objectif étant d'aboutir en quelques heures à des solutions innovantes en stimulant leur créativité, leur capacité d'innovation et en les sortant de leur zone de confort dans une ambiance ludique et décontractée. Pas de repos pour les guerriers du code, c'est la règle dans ce type d'épreuve.

Les travaux sont animés à partir de la méthode de **Design Thinking** permettant de prototyper des solutions en partant de réelles observations et besoins et relever le défi proposé, à savoir créer:

1. un outil Web de création de cours ou application interactive pour apprendre, se former et interagir;
2. une application mobile facile d'utilisation et interactive avec les fonctionnalités qu'un apprenant attend;
3. un jeu pédagogique pour inciter l'apprenant à adopter un comportement en lui faisant vivre une expérience ludique;
4. une plateforme Web pour échanger et partager des ressources à partir d'un espace simple d'usage et sécurisé.

Les participants seront accompagnés par **des coaches et des facilitateurs** rompus aux méthodologies d'innovation qui les encouragent à creuser au maximum leurs idées tout en apportant leurs expertises techniques et méthodologiques. Dans leurs réflexions, les équipes deviennent ainsi acteurs de nouvelles initiatives.

La richesse de ce type de format réside dans **la pluralité et la complémentarité** des participants: réunir des profils différents autour d'un objectif commun permet de stimuler la capacité d'innovation et de créativité de chacun.

PITCH RÉGIONAL

Un concours de pitch clôt les 24 heures. Un jury professionnel fait à la fois de leaders économiques, de développeurs et de pédagogues évalue la qualité des productions et élit les projets vainqueurs dans chaque région visitée. Les participants seront jugés selon quatre critères allant de la forme de leur pitch, leur analyse du problème, en passant par un prototype fonctionnel et la valeur de leur solution.

PITCH NATIONAL FINAL

Les six (06) équipes gagnantes de chaque région devront finaliser leur prototype et le présenter au pitch final qui se déroulera lors de la 7^{ème} édition du [Forum E-learning Tunisie](#) devant un jury international.

De nombreux lots sont offerts aux **trois (03) équipes nationales lauréates**: hébergement dans un incubateur de startup, séances de coaching, dotations financières et cadeaux.



INSCRIPTION

Pour s'inscrire, les candidats sont invités à compléter un formulaire d'inscription accessible via le site de l'événement: www.cdcp-tn.com/hackathon-tunisie. La sélection des candidats est faite par les organisateurs.

En cas de sélection, un Email de confirmation est envoyé au candidat, ainsi que toutes les informations nécessaires concernant l'événement.

PARTICIPER AU DIGITAL LEARNING HACKATHON , C'EST :

1. Multiplier les rencontres et favoriser les échanges interprofessionnels et intergénérationnels.
2. Inclure des chercheurs d'emploi dans des démarches de professionnalisation.
3. Booster l'innovation au sens large, transférer des compétences, développer des techniques agiles avec des approches de design thinking.
4. Mobiliser l'intelligence collective autour d'un objectif avec une notion de défi. Chacun sort de sa zone de confort avec des contraintes variant de celles de son quotidien.
5. Se découvrir, apprendre à travailler différemment et aborder des sujets sur lesquels les participants n'avaient pas toujours ce niveau d'implication.
6. Renforcer l'esprit d'équipe, un excellent Team building grâce à une stimulation forte de l'esprit d'équipe. Faire travailler ensemble des services et des acteurs qui n'en ont pas l'habitude facilite l'échange transversal d'informations et abouti à de belles innovations.
7. Identifier des talents dans le cadre d'un travail de groupe intense qui demande de gérer la pression, de travailler en groupe, de prendre des initiatives et de montrer du leadership.

À PROPOS DE L'ORGANISATEUR

Centre pour le Développement des Compétences Professionnelles (CDCP) spécialiste en Digital Learning et en innovation pédagogique pour les institutions (entreprises, universités, associations, établissements scolaires, ...) et les organismes de formation.

Grâce au digital et les possibilités qu'il nous donne en terme de partage d'information, de méthode d'apprentissage et de co-construction et à nos capacités à proposer des pédagogies adaptées, nous développons des techniques digitales qui nous positionnent aujourd'hui comme l'interlocuteur unique pour accompagner, conseiller, produire les contenus digitaux et rationaliser les conduites de projets digitaux au service des ressources humaines et des fonctions opérationnelles de l'entreprise.

Nous travaillons et innovons en suivant l'évolution des approches pédagogiques, des supports de diffusion, des besoins de formation et des attentes des utilisateurs.

CDCP est l'organisateur du Forum E-learning Tunisie depuis 2012, un événement international dont l'objectif est de rassembler dans un même lieu les acteurs nationaux et internationaux de ce secteur en pleine expansion qu'est le Digital Learning pour une série de conférences, tables rondes et ateliers inédits à l'échelle du Maghreb.

- Site Web: www.cdcp-tn.com
- Email: contact@cdcp-tn.com